

Exercice n° 1

- 1- Créer un nouveau projet BlocksCAD
- 2- Donner le **nom** Exercice 1 votre prénom au projet



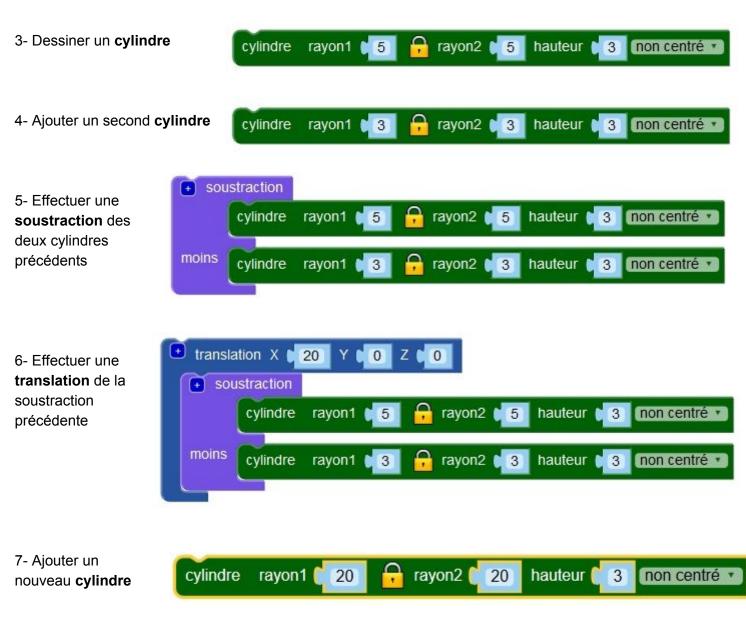
8- Ajouter un nouveau

cylindre

cylindre

rayon1 | 4

Il faut, à chacune des étapes suivantes, générer le rendu pour observer les modifications apportées.



rayon2 4

hauteur 5

non centré *

9- Effectuer une **translation** du dernier cylindre ajouté précédemment

```
translation X 8 Y 8 Z 1.5

cylindre rayon1 4 7 rayon2 4 hauteur 5 non centré
```

10- Colorer une **jaune** le bloc précédent

```
couleur translation X 18 Y 18 Z 1.5

cylindre rayon1 4 7 rayon2 4 hauteur 5 non centré
```

11- Dupliquer (faire un double) du bloc précédent

```
translation X 8 Y 8 Z 1.5

cylindre rayon1 4 rayon2 4 hauteur 5 non centré
```

12- Ajouter un nouveau **cylindre**

```
cylindre rayon1 15 arayon2 15 hauteur 5 non centré
```

13- Effectuer une translation du cylindre précédent

```
translation X 5 Y 0 Z 0

cylindre rayon1 16  rayon2 16 hauteur 5 non centré
```

14-Soustraire les deux cylindres précédents

```
cylindre rayon1 15   rayon2 15 hauteur 5 non centré v

moins translation X 5 Y 0 Z 0

cylindre rayon1 16   rayon2 16 hauteur 5 non centré v
```

15- Effectuer une **translation** de la soustraction précédente et la colorer en **jaune**

```
translation X 0 Y 0 Z 1.5

soustraction

cylindre rayon1 15  rayon2 15 hauteur 5 non centré

moins translation X 5 Y 0 Z 0

cylindre rayon1 16  rayon2 16 hauteur 5 non centré
```

16- Effectuer la **soustraction** des cylindres précédents

```
soustraction
       cylindre rayon1
                               rayon2 20
                      20
                                           hauteur 3
                                                       non centré *
      couleur (
moins
           translation X 8
                                              hauteur 5
           cylindre rayon1
                                          4
                                                         non centré 1
     couleur (
moins
            translation X 8
           cylindre rayon1 4
                                  rayon2 4
                                              hauteur 5
                                                         non centré
moins
      couleur 🕽
         translation X 0
           soustraction
                          rayon1
                  cylindre
                                                       hauteur 5
                                                                  non centré *
                                           rayon2
                                                  15
           moins
                  translation X
                                             rayon2 16
                                                                    non centré *
                     cylindre rayon1 16
                                                         hauteur 5
```

Terminé

Bien sûr, ce n'est certainement pas le plus beau porte clé, mais vous devriez maintenant posséder toutes les techniques de base pour réaliser le modèle 3D du votre.